

REGULAMIN GRY TERENOWEJ 2025

1. Gra terenowa zostanie rozegrana dnia 03.06.2025 na kampusie Politechniki Białostockiej i rozpocznie się odprawą uczestników w budynku Wydziału Informatyk w sali B11 o godz. 8.45.
2. W grze może wziąć udział 5 drużyn 4-6 osobowych złożonych z uczniów szkoły średniej. Pierwszeństwo mają uczniowie szkół, które nie brały udziału we wcześniejszej edycji. W przypadku wolnych miejsc, mogą być uczniowie tej samej szkoły, ale inne osoby.
3. Drużynę zgłasza nauczyciel podając imiona i nazwiska uczestników i nazwę drużyny (decyduje kolejność zgłoszeń z uwzględnieniem punktu 2).
4. Każda szkoła może zgłosić do gry tylko jedną drużynę, chyba że lista zgłoszeń nie będzie pełna, wówczas ta sama szkoła może zgłosić kolejną drużynę. Przy tworzeniu listy drużyn liczy się kolejność zgłoszeń.
5. Każda grupa podąża za wskazówkami, które uzyska po rozszyfrowaniu zadań podanych na kartce, wszystkie kartki z łamigłówkami przydzielonymi danej grupie będą miały ten sam kolor. Rozszyfrowanie wskazówek na kartkach wskaże kolejny punkt pośredni.
6. Celem gry jest zebranie wszystkich kartek z łamigłówkami, w kolorze ustalonym dla danej grupy i zgromadzenie możliwie największej liczby punktów. Wygrywa zespół, który dotrze do ostatniego punktu w najkrótszym czasie, zgromadzi wszystkie kartki nie pomijając żadnej i zgłosi się z nimi do JURY gry.

7. W trakcie całej gry terenowej drużynie towarzyszy nauczyciel/opiekun, który nie jest uczestnikiem gry, ale sprawuje pieczę nad uczniami.